

Pôle des usages métiers du numérique (PUMN)

Implémentation du pôle (côté "front-office" et en mode "test & learn")

- Co-construire avec le métier un système d'information de la comptabilité des matières
- Mettre en place le système d'étiquetage avec codes-barres des articles acquis
- Prospecter et tenir à jour l'utilisation et l'état des articles affectés aux unités comptables
- Prototyper le pilotage des processus métiers sous tendant les usages observés
- Animer les communautés de pratique pilotes des processus métier prototypes
- Coordonner une veille technologique sur le design des locaux et équipements utilisateurs (réalités virtuelle et augmentée, simulation haute fidélité)
- Affiner des modèles économiques d'exploitation du pôle (stage virtuel, big data, corporate innovation, container leasing, tiers-lieux, coins de transition)
- Dotations : vidéo-projecteur à ultra-courte focale, écran studio 28", chaise ergonomique, contrat d'expertise
- RH : champions révélés (reverse monitoring)

Plan d'actions 2019

1 - Observatoire de l'impact de la transformation digitale (tableaux de bord prospectifs)

Optimiser les processus métiers dans des environnements pré-configurés et portables avec VMware, VirtuaBox et Bitnami

Modéliser et interconnecter des processus métiers avec BonitaBPM

- Planifier des campagnes d'affichage dynamique informationnel sur écrans avec Xibo
- Gérer des porte-feuilles de projets digitaux avec Odoo

Gouverner des maisons d'édition avec OJS/OMP

Concevoir et administrer des dispositifs d'apprentissages avec Moodle

Administrer la vie académique avec OpenEduCat

Administrer la comptabilité des matières avec Odoo

Gérer les services des examens par QCM avec Auto-Multiple-Choice

Gérer les fonds documentaires spécialisés avec PMB

Gérer les documents d'archives institutionnelles avec Maarch

Usages métiers et gouvernance

2 - Valorisation des ressources numériques (chaînes éditoriales)

- Rédiger des cartes heuristiques avec XMind
- Rédiger des scénarios pédagogiques avec BASAR
- Rédiger des tutoriels audiovisuels multimédias avec WebMedia
- Rédiger des documents d'évaluation par QCM avec Auto-Multiple-Choice
- Rédiger un diaporama avec Beamer, eBeamInteractiveSuite et OpenBoard
- Rédiger des rapports et articles avec LyX et JabRef
- Rédiger des actes de colloques avec LaTeX-confproc
- Rédiger des feuilles de route de projets avec TeXproject
- Rédiger un CV avec LaTeX-modernCV
- Rédiger des manuels de procédures avec Process

Usages métiers et numérique éducatif